



PARAMÉTRAGES



| PARAM' DU .. /.. /.. |
|--|--|--|--|
| NIVEAU | NIVEAU | NIVEAU | NIVEAU |
| <input type="radio"/> NIVEAU 1
<input type="radio"/> NIVEAU 2
<input type="radio"/> NIVEAU 3 | <input type="radio"/> NIVEAU 1
<input type="radio"/> NIVEAU 2 | <input type="radio"/> NIVEAU 1
<input type="radio"/> NIVEAU 2
<input type="radio"/> NIVEAU 3 | <input type="radio"/> NIVEAU 1
<input type="radio"/> NIVEAU 2
<input type="radio"/> NIVEAU 3 |
| OU | | OU | OU |
| PARAMÉTRAGE SPÉCIFIQUE | PARAMÉTRAGE SPÉCIFIQUE | PARAMÉTRAGE SPÉCIFIQUE | PARAMÉTRAGE SPÉCIFIQUE |
| TEMPS GLOBAL (MIN) :
FRÉQUENCE DU BOSS (SEC) :
MINI-JEUX :
FRÉQUENCE (SEC) :
DURÉE (SEC) :
<input type="checkbox"/> MENU <input type="checkbox"/> PANNE
<input type="checkbox"/> FUSIBLE | TEMPS GLOBAL (MIN) :
FRÉQUENCE DU BOSS (SEC) :
MINI-JEUX :
FRÉQUENCE (SEC) :
DURÉE (SEC) :
<input type="checkbox"/> MENU <input type="checkbox"/> PANNE
<input type="checkbox"/> FUSIBLE | TEMPS GLOBAL (MIN) :
FRÉQUENCE DU BOSS (SEC) :
MINI-JEUX :
FRÉQUENCE (SEC) :
DURÉE (SEC) :
<input type="checkbox"/> MENU <input type="checkbox"/> PANNE
<input type="checkbox"/> FUSIBLE | TEMPS GLOBAL (MIN) :
FRÉQUENCE DU BOSS (SEC) :
MINI-JEUX :
FRÉQUENCE (SEC) :
DURÉE (SEC) :
<input type="checkbox"/> MENU <input type="checkbox"/> PANNE
<input type="checkbox"/> FUSIBLE |

Param' du :
 A chaque fois qu'un joueur lance un service, il peut au préalable consigner le paramétrage de ce service dans 1 colonne du tableau. Il indique la date en titre puis sélectionne le niveau choisi ou les paramètres personnalisés le cas échéant.

NOTES :

La zone «NOTES» :
 Zone libre où le joueur peut noter son retour sur l'expérience vécue : ses axes d'amélioration, ses prochains tests...